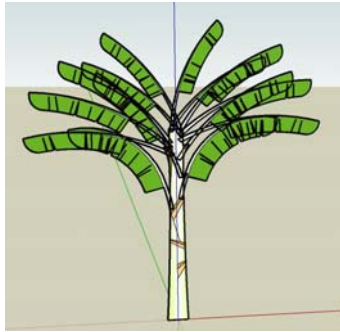


วิธีการสร้าง Components ใช้ประกอบ ใน SketchUp

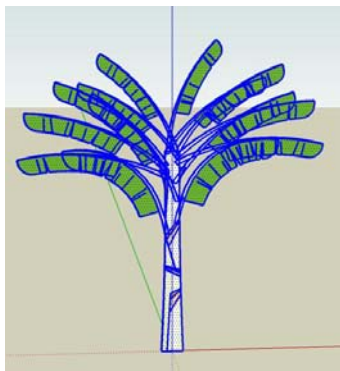
โดย apiratsuwan@hotmail.com

เริ่มจากการสร้างวัตถุ 2มิติ บนแกนx และ y ด้วยทูลต่างๆ ได้แก่ วาดเส้นตรง ส่วนโค้ง ดังรูป 1.1



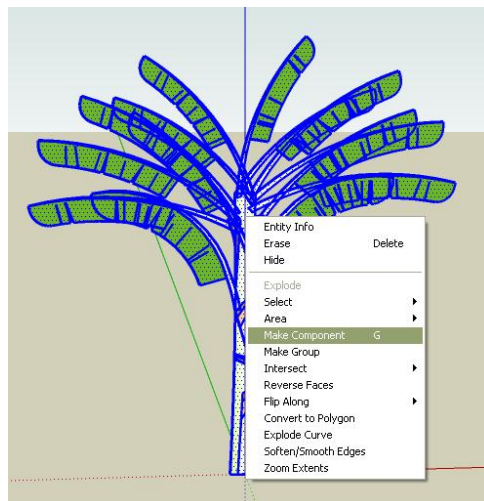
รูป 1.1

เมื่อสร้างรูปเสร็จ ให้เลือก ทุกส่วนเพื่อที่จะทำการ สร้างเป็นชุด Components ดังในรูป 1.2



รูป 1.2

หลังจากที่ เลือกทุกส่วนแล้ว ให้คลิกขวาที่ส่วนใดส่วนหนึ่งของวัตถุที่เลือก แล้วเลือก Make Component เหมือนดังในรูป 1.3



รูป 1.3

แล้วเลือกเมนู Make Component แล้วจะมี Pop up Window ขึ้นมาให้สร้าง Component ตั้งชื่อและตั้งค่าต่างๆ ดังนี้
รูปที่ 1.4

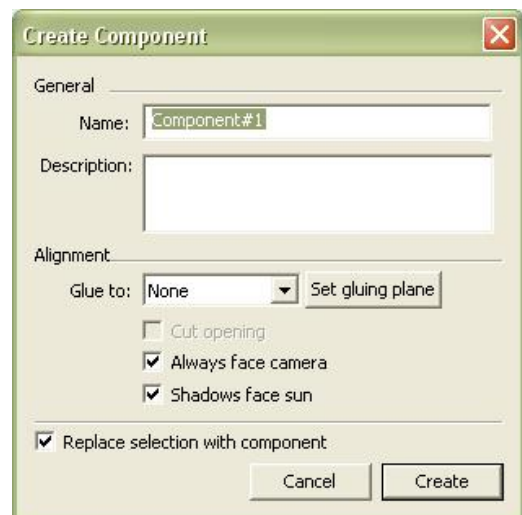


รูป 1.4

ถ้าต้องการให้เวลาที่เปลี่ยนมุมมอง วัตถุ จะหันตามมุมมองให้ เลือก Always face camera(รูป 1.5) แล้วถ้าไม่ต้องการให้เงาหันตามมุมมอง ก็ให้ เลือก Shadows face sun(รูป 1.6)



รูป 1.5

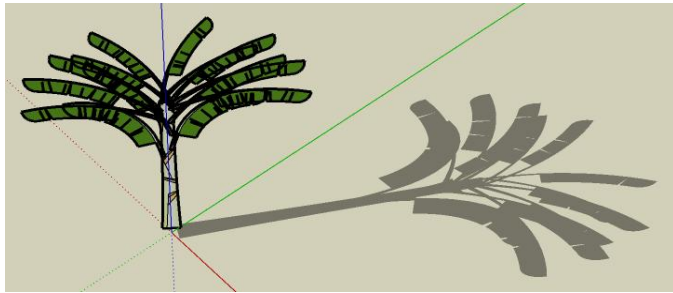


รูป 1.6

รูป 1.7คือรูปที่เปลี่ยนมุมมองแล้วเงาของ วัตถุ จะเปลี่ยนตามไปด้วย ส่วนใน รูป 1.8 พอเปลี่ยนมุมมองแล้วเงาจะไม่เปลี่ยน แต่จะอยู่ในมุมแรกที่สร้างวัตถุ



รูป 1.7



รูป 1.8